

GT Racing Brasil



**Tutorial de Preenchimento de
Informações / Selecionar Carros / Envio
de Imagens e Skins**

Atualizado em 22/04/2007

ÍNDICE

INTRODUÇÃO	3
FICHA DE PILOTO	4
ESCOLHA DE CARROS	6
ENVIO DE IMAGEM E SKIN DE CARRO	9



INTRODUÇÃO

Olá piloto,

Fizemos um pequeno tutorial de preenchimento da ficha de piloto, selecionar carros e envio de imagens e skins de carros no sistema do site da GT Racing Brasil. Este tutorial não tem a pretensão de explicar tudo sobre o software usado na liga e sim apenas auxiliar os novos participantes da liga a preencherem e enviarem corretamente para que possam participar das corridas da liga..

Seja bem vindo!



FICHA DE PILOTO

O 1º. Passo que iremos ver é o preenchimento correto da Ficha de Piloto.

Para que um Piloto cadastrado na liga possa ter acesso a sua ficha de piloto, o mesmo deve se conectar no site usando o seu usuário e senha que foram definidos no momento do cadastro.

Em seguida acessar o menu superior PILOTOS e clicando em FICHA.



Na sua ficha de Piloto alguns detalhes são de fundamental importância, veja abaixo:

Na Ficha de Piloto o usuário é o login que você usa para se conectar ao site.

O Nome Completo deve ser preenchido como solicitado Completo e não apenas um único nome como já temos visto. Você pode abreviar algum nome seu em caso de nomes muito grande.

O E-Mail deve ser de uso freqüente, pois todo os comunicados serão feitos via mail.

Todos os Pilotos devem selecionar o estado que desejam representar no campeonato de estados, par isto existe um detalhe importante que é:

Ficha de Piloto

GERAL CARROS IMAGENS

Para alterar o Apelido, voce deve redigitar a sua senha e repeti-la

Usuário ** vaz	Nome Completo * Felipe Vaz	E-mail** vaz@vvronline.com
Senha***	Repetir senha***	Estado Rio de Janeiro
Idioma Brazilian	Ano de Nascimento 1962	website www.vvronline.com





Imagem do Piloto (jpg,gif,png, 100x120, max.200kB)

Remover Foto do Piloto



ICQ	Skype	MSN vaz@vvronline.com	Yahoo
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Jabber	AOL	Gadu-Gadu	Tien
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Esconder endereço de mail Receber notificação por mail Afastado

* Informações de preenchimento obrigatório estão em branco.
 ** Preenchimento Obrigatório e sem duplicações
 *** Obrigatório somente para mudança de senha

- Este sistema originalmente foi feito para trabalhar com países e nos fizemos uma alteração para trabalhar com nossos estados, para isso fizemos a seguinte alteração, Na parte superior direita do site você tem uma opção para selecionar o idioma que será usado no sistema, se você estiver usando o idioma BRAZILIAN na lista serão mostrados os estados, mas se você estiver usando qualquer outro idioma na lista aparecerá a lista de países. É desta forma que se altera a lista de Países e estados.

O idioma deve ser selecionado também na ficha, para que a sua visualização das informações apareça de forma correta. Este idioma determina que todas as vezes que você acessar o site o mesmo já fique com o seu idioma.

A Foto do Piloto não é obrigatória, mas solicita-se a todos que enviem uma foto para que possam ser identificados e nosso sistema fique com um melhor acabamento.

Obs. Na foto do piloto somente é permitido o uso de foto real, pode ser em preto/branco ou colorida, mas não serão aceitas fotos de carros ou qualquer outra coisa que não mostre o piloto de forma real, Pedimos que os pilotos sejam coerentes e evitem fazer caretas, pois sua imagem estará exposta ao mundo. Qualquer foto fora dos padrões será removida sem prévia consulta ao piloto e no caso de reincidência o piloto será advertido.

ESCOLHA DE CARROS

Esta função do sistema do sistema é de fundamental importância e na verdade é a inscrição efetiva do piloto na temporada / categoria, isto porque, somente após a escolha da categoria / carro / número / nome, que o piloto passa a constar da lista de pilotos inscritos no site.

Para proceder a sua escolha o piloto deve acessar a ficha de piloto e clicar na opção Carros e ao clicar aparecerá a seguinte tela:

Simulador	Temporada	Categorias	Carro	Número	Nome do Piloto (Player c)
GTR2	2007-Semestre-1				

Categorias * Carros * Número * Nome do Piloto (Player do jogo) *

* Informações de preenchimento obrigatório estão em branco.

SALVAR

No caso de você acessar a opção carros e não exista nenhuma temporada disponível significa que ainda não existe nenhuma temporada criada.

No caso de você acessar a opção carros e do lado direito apareça o sinal de contra mão, isto significa que já existe uma nova temporada, mas a mesma ainda não esta ativa.

Quando uma temporada estiver liberada e ativa, permitindo que os pilotos cadastrados na liga efetivem suas inscrições, você verá a tela da seguinte forma:

Simulador	Temporada	Categorias	Carro	Número	Nome do Piloto (Player c)
GTR2	2007-Semestre-1				

Categorias * Carros * Número * Nome do Piloto (Player do jogo) *

* Informações de preenchimento obrigatório estão em branco.

SALVAR

Note que do lado direito da tela já estão disponíveis 2 botões, de editar e de remover. A opção remover serve para você se retirar da temporada, onde as informações de categoria / carro / número / Nome serão apagadas, mas a temporada continuará preenchida.

Para você efetivar sua participação clique na linha da temporada no botão EDITAR, neste momento a página será recarregada e passara a mostrar na parte inferior as listas de categorias e carros preenchidas.

O 1º. Passo será escolher a categoria, clicando na lista e selecionando a categoria que você esta pré-inscrito.



The screenshot shows the 'Ficha de Piloto' form with the 'CATEGORIAS' dropdown menu open. The form includes a table at the top with columns for 'Simulador', 'Temporada', 'Categorias', 'Carro', 'Número', and 'Nome do Piloto (Player c)'. Below the table, there are four input fields: 'Categorias *', 'Carros *', 'Número *', and 'Nome do Piloto (Player do jogo) *'. The 'Categorias *' dropdown is open, showing 'GT' and 'nGT' options. The 'Carros *' dropdown shows 'Chevrolet Corvette C5-R'. A 'SALVAR' button is visible at the bottom.

Após escolher a categoria, a lista de carros é atualizada de acordo com os carros desta categoria, evitando assim qualquer tipo de confusão.

Em seguida seleciona na lista de carros o nome do carro que você irá utilizar em toda a temporada.



The screenshot shows the 'Ficha de Piloto' form with the 'CARROS' dropdown menu open. The form includes a table at the top with columns for 'Simulador', 'Temporada', 'Categorias', 'Carro', 'Número', and 'Nome do Piloto (Player c)'. Below the table, there are four input fields: 'Categorias *', 'Carros *', 'Número *', and 'Nome do Piloto (Player do jogo) *'. The 'Categorias *' dropdown is set to 'nGT'. The 'CARROS *' dropdown is open, showing a list of car models: 'BMW M3 GTR', 'BMW M3 GTR', 'Ferrari 360 GTC', 'Morgan Aero 3', 'Mosler MT900', 'Porsche 911 GT3-RSR', 'Seat Toledo GT', 'TVR T400R', and 'Viper Competition Coupe'. A 'SALVAR' button is visible at the bottom.

Uma vez feitas as seleções nas lista você terá de digitar o número do seu carro, de acordo com a numeração escolhida pelos pilotos e definida pela organização

Por último digite seu nome de piloto, este nome de piloto tem regras específicas e terá de ser obrigatoriamente o mesmo que você criou no seu player do jogo.

Obs. Caso você venha a mudar o nome no jogo e ele já esteja cadastrado no site, você terá de fazer a alteração nesta mesma opção. Isto se faz necessário, pois o sistema somente conseguiu registrar seus resultados se o seu nome do jogo (player) for exatamente igual ao cadastro nesta escolha. Por tanto tome muito cuidado, pois seus resultados dependem do preenchimento correto destas informações.

Obs2. De forma alguma a diretoria da liga irá interferir nestas informações, ficando assim sob inteira responsabilidade dos pilotos.

Obs3. Cuidado para não selecionar a categoria / carro errado, pois isto, afetará seus resultados.

Uma vez selecionadas e digitadas todas as informações que são obrigatórias, você deve clicar no botão SALVAR e em seguida você verá as informações na lista superior desta tela.

Caso você receba uma mensagem dizendo que estão faltando ou informações incorretas, significa que faltou preencher ou selecionar algo.



ENVIO DE IMAGEM E SKIN DE CARRO

Para que você possa iniciar o processo de envio de Imagem e Skin leia atentamente as regras de pintura e envio de carros.

Ainda na ficha de piloto você deve clicar na opção IMAGENS e você verá a tela principal de envio. Nesta tela você poderá ver todos os carros que você já enviou até hoje, mas somente se tiver enviado alguma imagem até hoje.



Para enviar uma nova imagem clique no botão NOVO (new)

Na próxima tela verifique se a linha da temporada esta disponível (sem o sinal de contra mão)



O 1º. Passo é selecionar na lista o nome do carro que você esta inscrito.

Logo abaixo marque o checkbox na linha referente a Temporada que você esta inscrito, observe o tamanho máximo permitido para o envio de skin (ex. 2Mb 2 mega bytes)

Ao lado do tamanho você tem o número de SKINS que podem ser enviados.

Obs. As imagens que aparecem nesta linha determinam a situação do SKIN, para saber posicione o cursor do mouse na imagem. No lugar da checkbox pode aparecer um sinal de contra mão, significa que o envio não esta liberado.

O Próximo passo é informar o arquivo de SKIN clicando no botão PROCURAR... e depois informar o arquivo de imagem do carro. Note que existem limitações de tamanho e dimensão e o sistema só aceitará as imagens dentro dos limites e tamanhos. Lembre-se envie o arquivo de skin compactado

Após o preenchimento correto de todas as informações você terá de clicar no botão SALVAR para que o envio seja efetivado. Como os arquivos de skin são relativamente grandes levará algum tempo até que o mesmo seja enviado, aguarde até que apareça uma mensagem confirmando o envio e de forma alguma interrompa esta processo, caso o faça nada terá sido enviado.

Depois do envio na 1ª tela de imagens aparecerá a imagem do carro com suas informações, Nome do Carro, data do envio e a situação.



A situação do SKIN deve ser acompanhada pelo piloto, mas paralelamente a isso todas as operações feitas pela administração irão gerar comunicados via mail, sejam elas de aprovação ou reprovação do SKIN. Os situações podem ser ACEITO ou AGUARDANDO, caso o skin não seja aceito o mesmo será removido pela administração e o piloto receberá um comunicado.

Caso seja necessário alguma alteração no envio use o botão EDITAR logo abaixo da situação. Note que antes da aprovação os arquivos poderão ser removidos e reenviados, mas após a mesma somente o arquivo de imagem poderá ser reenviado, de acordo com as regras de pintura.

Todos os Direitos Reservados. É proibida a reprodução total ou parcial do conteúdo deste Manual Geral sem prévia e expressa autorização da GTRBrasil & VVROnline.