

## ***GTRBrasil e GPVirtual***



# **REGULAMENTO DO CAMPEONATO DA CATEGORIA Formula Renault**

Atualizado em 4/3/2010

## INTRODUÇÃO

A partir de agora você vai tomar conhecimento da estrutura que a GTRBrasil e a GPVirtual organizaram para você, exclusivamente para o seu divertimento. É muito importante que você leia atentamente o texto a seguir, a fim de poder tomar a decisão correta na hora de fazer sua opção de participação.

Além disso, a GTRBrasil e a GPVirtual vêm com uma nova forma de participação dos pilotos, assim todos os inscritos na categoria irão definir, no dia da escolha, quais as opções irão utilizar em suas corridas, como: uso do sistema de lastro ou não, prova em 1 ou 2 baterias, uso de descarte, e ainda outras opções que serão apresentadas no dia da escolha. As votações serão dentro de cada categoria que por esse motivo poderão ter configurações entre si.

## SIMULADORES

A Liga GTRBrasil e a GPVirtual utilizam, atualmente, quatro simuladores diferentes e mais seus addons, são eles: GTR2, RACE07 (Evolution/STCC/RaceON), Netkar PRO e rFactor, com diversas categorias com características distintas (potências, monomarcas e multimarcas, turismo e monoposto, etc.) dando assim diversas opções de escolha aos seus pilotos.



## SERVIDORES

A Liga GTRBrasil e a GPVirtual disponibilizam para seus pilotos um total de 16 servidores, sendo:

- 16 servidores de corrida, os servidores que serão utilizados nas categorias do campeonato ficam com senha limitando o acesso a somente Pilotos inscritos, utilizando nossa senha padrão "casculo" normalmente e em dias de corridas, cada piloto receberá a senha de corrida via mail, os demais servidores ficam abertos sem senha com acesso livre a qualquer interessado em iniciar no automobilismo virtual e também para a realização de corridas extras, chamadas de funRaces. Servidores de 2 de GTR2, 4 de Race07, 2 de GTR Evolution, 1 de STCC, 1 de RaceON, 2 de NetKar PRO e 4 de RFactor.

- 2 Servidores de voz, utilizando o software Teamspeak 2, um oficial com endereço **ts.vvronline.com:8761** e outro de backup para eventuais problemas com o oficial no endereço **ts.gtrbrasil.com**

- E ainda têm à sua disposição, site da liga, fóruns, downloads, vídeo tapes de corridas, sorteio de prêmios, troféus, medalhas, brindes e muito mais.

## TEMPORADAS

A GTRBrasil e a GPVirtual definiram suas temporadas em períodos semestrais, realizando campeonatos de pilotos e de equipes, concomitantemente.

No intervalo de uma temporada para outra, ou ainda, paralelamente, poderão ser organizados torneios e eventos especiais, de acordo com as condições do momento e com o lançamento de novos simuladores e *mods* a serem utilizados.

## INSCRIÇÕES

Para efetuar sua inscrição, siga as instruções no site [www.gtrbrasil.com](http://www.gtrbrasil.com), opção do menu **Inscrições**.

Antes de efetuar sua inscrição, certifique-se de já ter lido todos os regulamentos, pois a concretização da mesma implica na sua total aceitação das regras vigentes na liga, bem como na veracidade das informações prestadas.

A inscrição só poderá se feita depois que a doação for finalizada, apenas emitir o boleto no pagseguro não garante a inscrição.

As inscrições terão de ser feitas no site da liga em sua ficha de piloto, opção **Inscrição 2010-S1**, seguindo as orientações do formulário o piloto irá realizar sua inscrição.

O Piloto somente será considerado inscrito, se:

- estiver cadastrado no site da liga;
- com suas informações preenchidas corretamente na ficha de piloto;
- fizer parte da equipe a que pertence no site;
- tiver foto na ficha de piloto.

## CATEGORIA

Nome: FRenault  
Simulador: NetKar PRO  
Carro: Formula 2000.  
Mod: Não

O numero máximo de participantes será de 13 Pilotos. Caso o Simulador venha a ser alterado para 20 antes ou no decorrer do campeonato, poderão ser abertas novas vagas, aumentando a capacidade para 18 pilotos.

O piloto poderá mudar de categoria no meio de uma temporada. Caso assim o deseje, deverá solicitar o desligamento da atual e uma nova inscrição em outra categoria que disponha de vaga, tendo que efetuar nova doação, proporcional às etapas restantes.

## PILOTOS

Todo piloto, ao ser aceito na liga, fica obrigado a cumprir as regras vigentes na liga, inclusive aceitando as punições que porventura vier a sofrer.

Todos são obrigados a ter conhecimento do conteúdo dos regulamentos e infrações e não têm o direito de fazerem reclamações à organização.

Os pilotos farão jus à pontuação de acordo com sua posição de chegada ao final de cada prova, sendo aplicados os devidos descontos ou acréscimos de possíveis penalidades e/ou bônus.

## EQUIPES

As Equipes tem de ser compostas por no mínimo de dois Pilotos ou no máximo quatro pilotos em cada categoria e sua montagem é livre, por afinidade de cada um. Os membros da equipe poderão utilizar qualquer modelo de carro disponível, não sendo obrigatória a uniformidade entre eles.

A cada temporada será, também, disputado o campeonato de equipes que seguirá a mesma tabela da pontuação, mas somente os dois melhores classificados, em cada equipe, marcarão ponto.

Cada equipe deverá ter um representante que será denominado "chefe de equipe", este ficará responsável pela escolhas que a equipe fará, naquele campeonato. Será, também, responsável por informar o número de cada membro participante, além de ficar incumbido de criar a equipe no site da liga e responsável pela sala da equipe no servidor de voz teamspeak.

Pilotos inscritos sem Equipe terão de criar nova equipe para o campeonato, pois todo Piloto terá de pertencer a uma equipe, portanto a formação de Equipes é obrigatória.

Cada equipe terá o direito de utilizar, em cada etapa, uma sala do teamspeak que chamaremos de Boxe da Equipe, para troca de informações. As salas a serem utilizadas serão as de nome a ser definido. A organização irá colocar os chefes de equipe como administradores de canal no teamspeak, para que estes possam colocar senhas em seus boxes, restringindo o acesso de estranhos à equipe, evitando-se assim possíveis jogos de equipes indevidos.

## ESCOLHA DE CARROS e NUMERAÇÃO

A escolha de carros será feita de forma livre, no momento da inscrição cada piloto deverá escolher o modelo que irá utilizar, não sendo obrigatório o uso de carros iguais dentro das equipes.

Os números também devem ser informados na inscrição. Todo o Piloto deverá manter a numeração utilizada em temporada anterior, caso na inscrição o número já tenha sido escolhido, o piloto deve colocar outro e no dia da escolha a organização irá fazer o acerto, pois a prioridade da numeração é dos pilotos que participaram da temporada anterior.

O Número 1 é reservado ao campeão da categoria e o número que este piloto usava ficará reservado para o mesmo.

## CONFIGURAÇÕES DAS PROVAS

A Configuração das provas será definida no dia da escolha, já que cada participante terá direito de escolher as opções disponíveis neste regulamento. Assim serão definidas algumas formas de funcionamento do campeonato, de acordo com a vontade da maioria de seus participantes.

Cada opção será definida baseada na contagem do voto das equipes que terá definido com seus pilotos no momento da escolha, vencendo a que tiver o maior número de votos.

## MODELOS DE CARROS

Os campeonatos contarão com os modelos abaixo, para a escolha dos pilotos:



### **Categoria FRenault: (Formula 2000)**

*Formula 2000*

## PINTURAS DOS CARROS

Os Pilotos poderão fazer pinturas personalizadas de seus carros, desde que seguidas às regras do livro de pinturas da categoria, consultar no site.

Para efetuar sua pintura, o piloto terá de fazer download do template oficial da liga, que ficará disponível na área de *Downloads* do site da liga.

Não serão aceitas pinturas fora das regras do Livro de Regras de pinturas e pinturas feitas em templates não oficiais. Não são permitidas pinturas de cunho religioso, político, de times, de sexo e qualquer outra pintura que possa ser ofensiva ou discriminatória.

Após ser feita a pintura o piloto deverá enviar a mesma, via site da liga, usando sua ficha de piloto. As pinturas não recebidas dentro dos prazos determinados e divulgados no site da liga, não farão parte do carset da categoria, tendo este piloto que correr com pinturas originais do simulador. Os prazos de entrega das pinturas serão informados pela organização da liga.

## CAMPEONATO DE PILOTOS

O campeonato de pilotos ocorre entre os participantes de cada categoria. Ao final da temporada o vencedor será consagrado campeão.

## CAMPEONATO DE EQUIPES

No campeonato de equipes, serão computados os pontos dos dois melhores classificados da equipe, em cada etapa, e serão desconsiderados os pontos do pior resultado da equipe em uma determinada etapa (soma).

### PONTUAÇÃO

Os pilotos receberão os pontos abaixo conforme sua colocação ao final de cada corrida, esta pontuação será utilizada em todas as séries/categorias.

Em caso de corridas de duas baterias, a pontuação será a mesma para ambas as baterias

| Pos. | Pontuação |
|------|-----------|
| 1º   | 15        |
| 2º   | 12        |
| 3º   | 10        |
| 4º   | 8         |
| 5º   | 7         |
| 6º   | 6         |
| 7º   | 5         |
| 8º   | 4         |
| 9º   | 3         |
| 10º  | 2         |
| 11º  | 1         |
| 12º  | 0         |
| 13º  | 0         |

## CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Havendo empate por pontos em quaisquer dos campeonatos (pilotos e equipes), os critérios para desempate serão os seguintes:

- 1º - Maior número de Vitórias;
- 2º - Maior número de Participações;
- 3º - Maior número de Poles Positions;

Obs. Em caso de ainda persistir o empate a organização definirá um novo critério.

## DESCARTES

Em se usando o sistema de descartes (Definido dia da escolha), será abandonado o resultado da pior participação de cada membro, tanto para a soma dos pontos do campeonato de pilotos, como para o de equipes. O numero de descartes também será definido no dia da Escolha.

## BRIEFING

O uso do *TeamSpeak2* é obrigatório para as corridas e treinos oficiais da Liga. No dias de corridas, todos os pilotos ficarão na sala "GTRBrasil-GPVirtual-Briefing" e, ao se iniciar os treinos, os mesmos serão liberados pelo Diretor de Prova para as salas Boxes do TS. Após este momento o uso do *TeamSpeak2* passa a ser livre para uso entre os integrantes das equipes, durante todas as etapas da corrida.

## ETAPAS

O Campeonato será realizado em 8 etapas de março a julho, com provas de 15 em 15 dias sempre as Segundas feiras, com exceção de feriados. As datas de realização das etapas do campeonato da categoria GT2 são:

5/4 - Laguna Seca  
19/4 - Adelaide  
3/5 - Donington  
17/5 - Snetterton  
31/5 - spa  
14/6 - Montreal  
28/6 - Mugelo  
12/7 - Silverstone

Todas as etapas do campeonato terão transmissão ao vivo pela GridTV ([www.gridtv.com.br](http://www.gridtv.com.br)) e seus vídeo tapes ficarão disponíveis no site da GridTV.



## HORÁRIOS

- Provas realizadas as 3ª feiras
- das 19:00 as 21:50 - Treinos Livres
- 21:50 - Briefing
- 22:00 - Classificação
- 22:?? - Corrida (o inicio depende do tempo de qualy definido no dia da escolha)

## TEMPOS E DURAÇÕES

As corridas terão duração de 60 minutos

A sessão de classificação terá 10 ou 15 minutos, podendo ser na modalidade de voltas livres para todos juntos ou apenas com uma volta rápida sem outros carros na pista. Os Pilotos da categoria irão definir o formato utilizado, no dia da escolha.

Maiores instruções serão dadas pelo Diretor de Prova e todos devem seguir o que for solicitado, independente do formato utilizado, para que tudo possa correr bem e o mais rápido possível, lembre-se você é responsável pelo bom funcionamento da liga.

*Todos os horários são os oficiais de Brasília atentando-se para o horário de verão caso exista. Regiões que não tenham horário de verão devem obedecer ao horário de Brasília.*

## CONFIGURAÇÕES DE CORRIDA

**Modo** – FULL MODE (conta tempo de parada e etc.);

**Ajudas** - Todas desativadas (exceto embreagem);

**Consumo de Pneus** - 1x (normal);

**Consumo de Combustível** – 1x (normal);

**Pit Stop** – Será definido no dia da escolha, entre as opções: Livre ou obrigatório;

**Qualify** – Será definido no dia da escolha, entre 1 volta rápida e sozinho na pista ou por tempo com pista para todos;

**Warmup** – Será definido no dia da escolha, entre não realização ou realização da sessão com apenas 2 minutos;

**Race** – Será definido no dia da escolha, entre não realização de 1 ou 2 baterias;

**Descarte** – Será definido no dia da escolha, entre se descartar o pior resultado ou não e quantos descartes serão utilizados;

## PISTAS

Serão ser utilizadas pistas adicionais, mas estas serão totalmente preparadas e testadas pela áreas técnicas da GTRBrasil e da GPVirtual, desta forma ficando dentro dos padrões de qualidade das originais.

As pistas definidas para a temporada podem ser consultadas no site da liga, opção *Calendário* e neste regulamento na sessão etapas.

## SISTEMA DE LASTRO

Se definido o uso do sistema de lastro no dia da escolha, este possibilitará equilibrar diferenças existentes nos carros, bem como a disputa do campeonato da categoria. Este sistema consiste em aplicar ou retirar um determinado peso do seu carro conforme seu resultado na etapa anterior.

Deve-se levar em conta que, quando se diz retirar, não se diminui o peso original, apenas a quantidade de lastro já aplicada anteriormente, se houver. Outra necessidade é de um limite de peso a ser aplicado ao carro, que impede que mesmo tendo sido imputado ao piloto um valor de lastro maior que esse limite, ele estará limitado a esse peso, até que consiga descontar e reduzir-lo.

Se usado, o sistema será acumulativo e a cada etapa, dependendo da colocação, o piloto poderá aumentar ou diminuir o peso (lastro) colocado em seu veículo, de acordo com as tabelas de lastro de cada categoria.

Na 1ª etapa todos os pilotos estarão com seus lastros zerados, a partir da 2ª cada participante ganhará um determinado lastro, que caso seja negativo não é aplicado no carro, fica apenas computado no site para futuros cálculos de acréscimo ou decréscimo.

Se utilizado o sistema de lastro na categoria e caso um piloto seja incluído após a realização da 1ª etapa, seu veículo receberá o peso correspondente ao lastro utilizado para o resultado de um 3º lugar dessa mesma categoria, de tal forma que quem ingresse após o início do campeonato, não terá vantagem sobre os demais.



| <b>Para Categoria FRenault:</b> |            |
|---------------------------------|------------|
| 1º                              | 40Kg       |
| 2º                              | 35         |
| 3º                              | 30         |
| 4º                              | 25         |
| 5º                              | 20         |
| 6º                              | 15         |
| 7º                              | 10         |
| 8º                              | -5         |
| 9º                              | -10        |
| 10º                             | -15 ao 13º |
| <b>Limite: 70Kg</b>             |            |

Utilizando o sistema de lastro, o piloto irá descontando ou acrescentando seu peso, conforme suas colocações nas etapas anteriores, até a última etapa da temporada ou seja, o sistema é acumulativo, respeitando-se os limites acordados.

## PREMIAÇÃO DO CAMPEONATO

Serão oferecidos ao final do campeonato, troféus comemorativos da temporada.

- Um Troféu para o piloto Campeão
- Um Troféu para o piloto 2º colocado
- Um Troféu para o piloto 3º colocado
- Uma Medalha para cada Membro da equipe campeã do campeonato da categoria

### Como Receber:

- No fim da temporada cada piloto que conquistou uma dessas premiações, deverá ter seus dados devidamente preenchidos na ficha de piloto (Endereço, estado, CEP, etc.) para que a Organização da GTRBrasil e GPVirtual possam fazer o envio automático dos prêmios.



Serão oferecidos ao final do campeonato, diversos prêmios a todos os participantes de todas as categorias do semestre por intermédio de sorteio, em dia marcado e com transmissão ao vivo.

Para ter direito a participar do sorteio, o piloto não poderá faltar a mais de três corridas durante toda a temporada, além de, obrigatoriamente, estar presente às duas últimas etapas.

O envio dos prêmios deverá ser pago pelos respectivos ganhadores.

- **2 (dois) JOGO STCC THE GAME EM PORTUGUES**
- **iPod Shuffle Mini 1GB (2ª Geração)**
- **PEN DRIVE USB - 16GB KINGSTON DT101 (AZUL)**
- **TV ENCORE-TUNER PRO (ENLTV-FM) C/ CONTROLE**
- **HD SATA 500 GB SEAGATE ST3500418AS (3GB/S - 16MB)**
- **SUPORTE CUSTOM COCKPIT GAME**
- **CHASSI COCKPIT VIRTUAL (Sem banco)**

Obs. Para que o sorteado possa receber seu prêmio o mesmo terá de arcar com o custo do envio do prêmio.

## ORGANIZAÇÃO

A GTRBrasil e a GPVirtual têm uma organização dividida em áreas que atuam independentes, facilitando assim o controle geral de toda a organização. Somente estes poderão tomar as decisões relativas às categoria.

## PATROCINADORES

### Centurion Segurança e Vigilância



Rua Alvarenga, 2251 - Butantã – São Paulo - SP - Fone: (11) 3814-2199

[www.centurion.com.br](http://www.centurion.com.br)



[www.cdgames.com.br](http://www.cdgames.com.br)

Cockpit Virtual



Cockpit Game



[www.cockpitgame.com.br](http://www.cockpitgame.com.br)

## APOIO

Vaz Virtual Racing Online



[www.vvronline.com](http://www.vvronline.com)

Blog do Alex



[www.blogdoalex.com](http://www.blogdoalex.com)

GridTV

A Velocidade é o Nosso Esporte



[www.gridtv.com.br](http://www.gridtv.com.br)

**Todos os Direitos Reservados. É proibida a reprodução total ou parcial do conteúdo deste Manual Geral sem prévia e expressa autorização da GTRBrasil e GPVirtual. Todos os direitos reservados. Todos os logotipos e marcas registradas são de propriedade de seus respectivos donos. Copyright 2005-2010.**